

Wedstrijdreglement

Open Nederlands Kampioenschap ComputerSchaak

Er wordt gespeeld volgens de "REGELS VOOR HET SCHAAKSPEL", vastgesteld door de Wereldschaakbond FIDE in 2004, in de officiële vertaling van de KNSB (maart 2005), geldig vanaf 1 juli 2005. Hierbij zijn de volgende aanpassingen en aanvullingen van toepassing.

Computer Schaak Vereniging Nederland (CSVN)
Leiden / Eupen (B), oktober 2006

1. Aanpassingen

ad art. 4: Het voltooien van de zet

Elke computer is vergezeld van een operator die alle taken uitvoert, die de computer niet zelf kan doen. In het bijzonder dient hij er voor te zorgen, dat zodra de computer een zet heeft aangegeven, deze zet op het bord wordt uitgevoerd en dient hij de zetten van de tegenstander onverwijld in de computer in te voeren. Een zet is voltooid, wanneer hij door de operator op het bord is uitgevoerd. Wordt door een fout van de operator de tegenpartij benadeeld, dan wordt door de wedstrijdleader het door de tegenpartij geleden tijdverlies gecompenseerd. Zonodig wordt de verbruikte tijd van beide partijen aangepast.

ad art. 5: Het einde van de partij

De operator heeft het recht om namens de computer de partij op te geven, remise aan te bieden of een remiseaanbod van de tegenpartij te aanvaarden. Indien een partij op dergelijke wijze beëindigd wordt, kan de wedstrijdleader beslissen, dat de partij toch voortgezet dient te worden. Claims op grond van art. 9.2 (herhaling) of 9.3 (50-zetten) moeten door de computer zelf worden gedaan.

ad art. 6: De schaakklok

Wanneer een computer niet zelf de klok kan bedienen, dan wordt dit gedaan door de operator.

Zolang beide programma s vanuit het openingsboek spelen, hoeft de klok niet gebruikt te worden.

ad art. 7: Onregelmatigheden

Wordt tijdens de partij geconstateerd dat een stuk op een verkeerd veld staat, dan wordt de stelling teruggebracht tot voor de onregelmatigheid, en de door de computer aangegeven zet alsnog op het bord uitgevoerd. De gebruikte bedenktijd wordt door de arbiter teruggebracht, in verhouding van het aantal gespeelde zetten en de verbruikte tijd. De arbiter kan de tegenstander extra bedenktijd geven ter compensatie om bijvoorbeeld hashtable opnieuw op te bouwen.

ad art. 8: Het noteren der partijen

Ongeacht het feit of de computer zelf de notatie bijhoudt, is de operator gehouden de gedane zetten te noteren op een notatieformulier en dit formulier tijdelijk af te staan op verzoek van de toernooi-organisatie.

ad art. 12: Het gedrag der spelers

Het analyseren en bespreken van een aan de gang zijnde partij is toegestaan, voorzover de operators hierdoor niet hinderlijk gestoord worden. Het gebruik van mobiele telefoons door operators en toeschouwers is ook tijdens de partij toegestaan.

ad art. A: Het afbreken

Wanneer een partij moet worden afgebroken, draagt de wedstrijdleader er zorg voor, dat uitsluitend hijzelf en de betreffende operator de afgegeven zet kennen. Tevens vergewist hij zich ervan, dat de operator de juiste zet in de enveloppe sluit.

2. Aanvullingen

A. Speeltempo

Het speeltempo is 90 minuten per speler voor de gehele partij. Dit houdt in dat artikel 10 (versneld beëindigen) van het FIDE reglement van kracht is. Er wordt geen tijdcompensatie gegeven voor trage communicatielijnen of anderszins.

B. Storingen

Storingen worden onderverdeeld in drie soorten:

1. Bij stroomuitval worden de partijen onderbroken tot weer verder gespeeld kan worden. Indien nodig kan extra bedenktijd toegekend worden ter compensatie van bijvoorbeeld verloren gegane hashtableen.
2. Bij computeruitval van een deelnemer (hardware, inclusief verbroken communicatielijnen, of systeemsoftware) krijgt de betrokkene gelegenheid om de computer en de partij weer op gang te brengen, of de communicatie weer te herstellen.
3. Bij programmeerfouten krijgt de betrokkene gelegenheid om de partij weer op gang te brengen. Hierbij mag de programmafout gecorrigeerd worden (edit, compile, link), en/of het programma mag herstart worden met andere parameters. Eventueel mag een oudere versie van het programma opgestart worden.

Bij storingen van type 2 en 3 wordt extra tijd toegekend om de storing op te heffen zonder dat dit ten koste gaat van de speeltijd. De maximale tijdsvergoeding hiervoor bedraagt 15 minuten per partij per speler. Is deze tijd verbruikt, dan wordt de klok van de door storing getroffen speler weer aangezet, en dient de storing in de eigen bedenktijd opgelost te worden. Teneinde de verbruikte storingstijd te registreren, wordt een extra schaakklok gebruikt, waarvan de bediening uitsluitend aan de wedstrijdleider is voorbehouden.

C. Operator

De operator mag de werking van het programma niet beïnvloeden. Het is derhalve niet toegestaan tijdens de partij het speelniveau te wijzigen, tenzij met toestemming van de wedstrijdleader. Het is wel toegestaan om af en toe de werkelijk resterende bedenktijd in het programma in te voeren, indien deze afwijkt van de door het programma berekende tijd. Hierbij mag rekening gehouden worden met enig tijdverlies door operator handelingen.

Een verzoek van een programma om een opslagmedium te laden (zoals CD-rom), dient onverwijld door de operator te worden uitgevoerd.

D. Commissie van beroep

Indien een deelnemer het niet eens is met een arbitrale beslissing, dan kan hij in beroep gaan bij de commissie van beroep. Deze commissie bestaat uit drie personen, plus een eerste en een tweede reserve welke optreden als een commissielid zelf bij het beroep betrokken is. De commissie wordt bij aanvang van het toernooi door middel van loting onder de deelnemers samengesteld. Een ingelote deelnemer kan weigeren in de commissie zitting te nemen. Een commissielid kan zich laten vervangen door een vertegenwoordiger van het bestuur, die niet bij de organisatie betrokken is. De commissie beslist met meerderheid van stemmen.

E. Interpretatie

Indien de Nederlandse en Engelse tekst van dit reglement aanleiding geven tot verschillende interpretaties, dan geldt de Nederlandse tekst.